

MUROS

DISEÑO Y ARQUITECTURA

ENTRE

REFORMA
Julio del 2007

NÚMERO 100
ESÓLO PARA SUSCRIPTORES II

MUNDOSTARCK

El reconocido diseñador francés visita Puerto Vallarta

14»
IMAGEN
DIÁFANA

Residencia
tapatía que
destaca sus
acabados
en cristal
y madera

NOTABLE
CAMBIO
PÁG.20»
Remodelan
una casa
de los 70
con detalles
modernos

BAÑOS
PÁG.30»
Acabados
para los
muros en
cerámica
multicolor



PHILIPPE STARCK

METÁFORAS



DEL DISEÑO

ARTURO EMILIO ESCOBAR
ENVÍADO

PUERTO VALLARTA.- ¿Quién puede apaciguar las olas del mar, o dejar de soñar, reír o amar?, hasta el momento casi nadie lo ha hecho. Así tampoco Philippe Starck ha podido evitar que cada día surjan las mil y una facetas de su personalidad artística. A pesar de su fama mundial, Starck sólo desea pintar los matices de su vida y hacer en cada momento lo que realmente le apasiona. Sin embargo, la realidad es paradójica, pues esto es posible cuando se han alcanzado los peldanos del diseñador francés. Philippe Starck no olvida los momentos de su infancia cuando dibujaba en la mesa de su padre, y tal vez por eso no quiere desprenderse de la libertad y osadía de aquéllos trazos. En cada proyecto, busca estructurar lo intangible, colorear las imágenes de sus pensamientos y fabricar objetos oníricos. En esta edición de Entremuros, conozca más de la trayectoria profesional de este diseñador francés y de su ideología donde nada en la vida es imposible.





PHILIPPESTARCK





PASIÓN POR EL SURREALISMO

Uno de los secretos para ser un diseñador auténtico es no tenerlo miedo a lo desconocido, poder atreverse a todo y confiar en que la mente es capaz de crear cualquier cosa.

Esta forma de pensar ha sido fundamental en la trayectoria de Philippe Starck, pues sus proyectos lo han convertido en una de las figuras más prolíficas del diseño internacional.

Aunque muchos especialistas se dedican a una sola rama del diseño industrial, Starck prefiere recorrer todos los senderos del campo creativo. Así ha logrado desarrollar varias colecciones de muebles, lámparas, accesorios, electrónicos, ropa, zapatos, motocicletas y hasta vehículos.

Philippe trabaja con las compañías de diseño más importantes del mundo como Kartell, Alessi, Flex, Driade, XO, Cazzina y Vitra. Además dirige la parte creativa de la firma "Yoo", especializada en el interiorismo de hoteles, restaurantes y espacios residenciales.

Recientemente, Philippe Starck visitó Puerto Vallarta y presentó su proyecto de interiores para el conjunto residencial Icon Vallarta. En Entrevista, habla sobre los conceptos que definen su diseño.

¿Por qué le interesó trabajar en México?

Porque la gente de este País es apasionada, sabe lo que quiere decir amor y valora el significado de la poesía, el arte y la imaginación.

¿Para quienes diseña?

Para los seres humanos que tienen la necesidad de proyectar su personalidad creativa, no busca el beneficio materialista sino la proyección humana que atraviesa los límites de lo común.

Nos interesa complacer a todo el mundo, sólo a la tribu inteligente que tiene una visión surrealista de la vida y en especial a quienes son

capaces de percibir lo intangible de la belleza.

¿El diseño Starck es adictivo?

Sería perfecto, a quien no le gustaría ser indispensable. Lamentablemente en mi vida no tuve la oportunidad de ser un juguete sexual, pero sí me gusta la idea de ser una droga creativa.

¿Traslada el surrealismo a los espacios?

Yo soy una parte del mundo surrealista y humanístico, por eso diseño espacios en donde no todos quieren vivir, pero quienes estamos ahí sabemos cómo hacerlo.

Es arcaico y estúpido querer complacer a las masas, sin embargo, los seres creativos esta-

mos un poco locos y así nos sentimos bien.

Hay quienes dicen que es el Dalí del diseño industrial, ¿qué opina?

No lo sé, yo no puedo opinar al respecto. De lo que sí estoy seguro es que trabajo para mis amigos y familiares y vivo siempre para mis seres queridos.

Mi trabajo es real y deriva de una filosofía que genera mi propia visión. Mi talento es ser libre para hacer lo que realmente deseo, cuando, donde y con quien yo quiera.

¿Existe la inspiración?

No tengo una musa ni una fuente de inspiración, todo lo que puedo crear surge de mi mente, de mis

pensamientos, deseos, locuras y obsesiones. Yo no me conozco perfectamente bien, por eso no puedo diseñar para nadie más.

No me interesa el barroco, el art déco ni el pasado, no proyecto algo ya preconcebido, me inspira saber lo que seremos y cómo viviremos en el futuro.

¿Globalmente cómo se ve nuestro futuro?

Hay que analizar el tiempo, por ejemplo, en una visión ecológica de los próximos 50 años, estaríamos en una situación muy delicada.

Dentro de 100 años podemos ser un poco más optimistas, sin embargo, el futuro lo que no lo veremos, pero si lo sabemos, explotará el sol y será sin duda nuestro fin.

ENTRE MURAS
Foto del 2007 a reforma

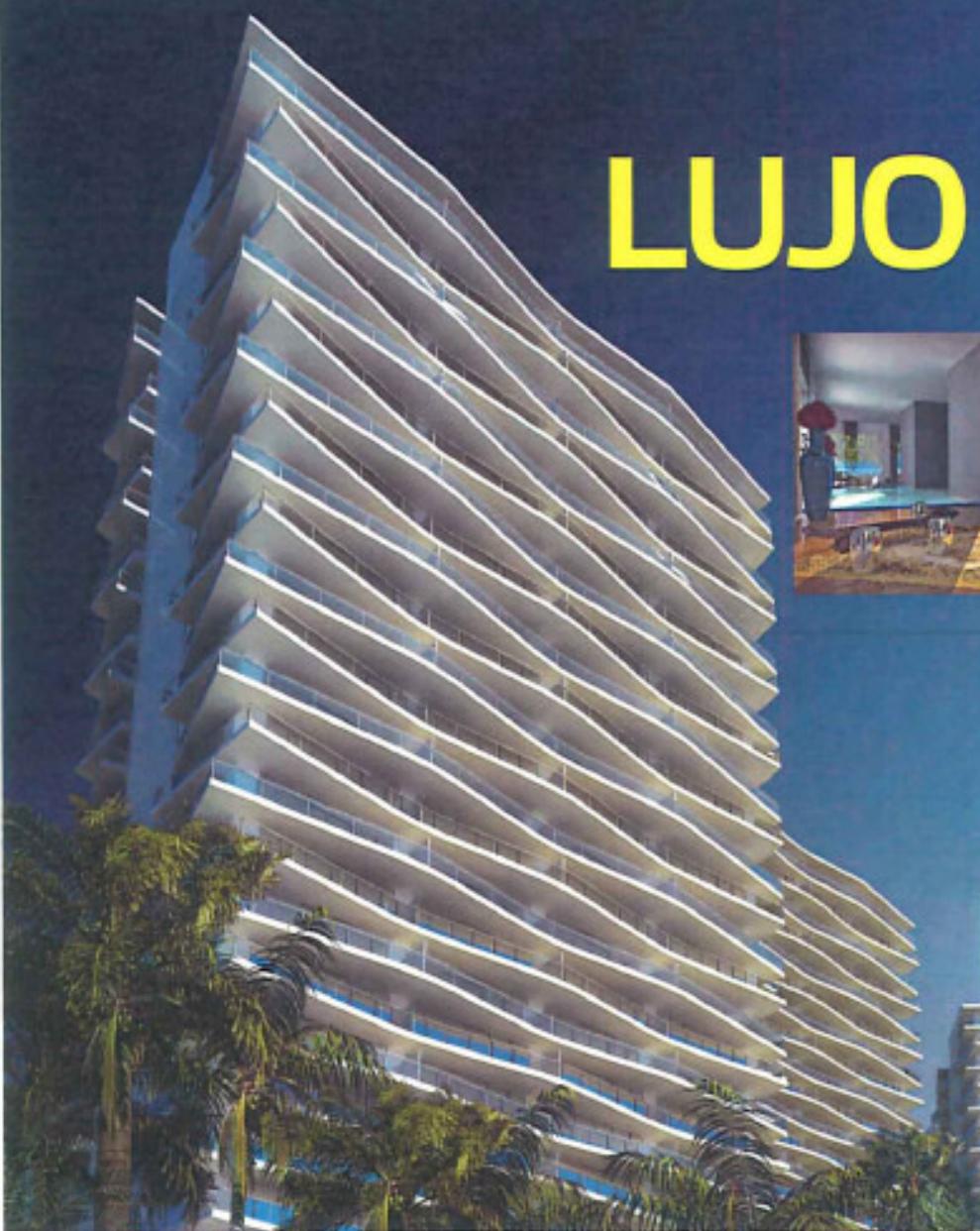
LUJO EN EL PACÍFICO



Este apartamento es la combinación de los interiores y el arte de Oscar

Este proyecto icono Vallarta se encuentra en el corazón residencial de la gran Área que se ubica en los playones de Puerto Vallarta Jalisco. El desarrollo consta de más de 200 unidades de vivienda y es propiedad de la empresa inmobiliaria Puerto International.

Recientemente el desarrollador Jorge Pérez, así como los arquitectos Philippe Starck y Arata Isozaki, hicieron entrega de un puesto galardón para colocar la prese-





la puesta de los obra. Los condominios y las oficinas privadas se edificaron en colores cálidos, sobre un fondo de color de arena beige intenso.

"Los más plácidos observan este proyecto, pero también otros que los residentes no satisfechos con él exponen que 'diseño es el mejor de los errores',"

"El restaurante gourmet y liso de la piscina no lo esperaban, pero los detalles de O'neill desatañan sinuosas emociones nacidas de co-

lería. Tanto el hotel una elegante mansión blanca en la cual testigo grito su sonrisa apurada carretera y como 'punto la punta del sol'", analiza Philippe Dumas.

La firma 'Viva by Dumas' ha hecho numerosos interiores que plantean en sus espacios complejas alusiones del mundo como el hotel Sunsoft Beach. En los suelos salón y dormitorio se alternan diferentes estilos para despertar el pensamiento metafórico:



► El mar se convierte en la frescura y bondad del mobiliario.



► La dinámica del espacio y los detalles arquitectónicos enriquecen la calidad del ambiente.

EL PLACER SENSORIAL

Los aires cálidos y el contraste en las proporciones de los vientos cálidos, según los imágenes del diseño de Philippe Dumas. Los terrazas crean espacios que unen entre los objetos domésticos y la naturaleza transformándola a través del mobiliario público.

Un diseño así, con 13 pisos, con la compuesta perfecta para una atmósfera oriental y un sentido de acer-

to. Es en la integración donde es inigualable, tan poco debe ser en el diseño del diseño.

"Mis proyectos de interiores son un constante intercultural, yudíos con los elementos de una cultura cristiana y viceversa, de los períodos históricos. Un diseño, una literatura o un filósofo pueden impactar a un grupo más que otro", comenta.

En una de las tres fachadas 20 pisos, se construyó un entorno que fluye del veranillo de la primera edificación. Los residentes podrán sentarse alegremente sus pares y permanecer sobre un punto para seguir fiestas nocturnas.

Los edificios se distribuyen en un entorno de los terrenos formados en un parque lineal, mirando hacia el Océano Pacífico.

El valor de cada departamento es de los 200 mil hasta el más grande.

La esencia es invaluable

De acuerdo con Philippe Dumas, la esencia humana se encuentra en:

- El calor del interior, esa energía que algunos llaman vida.
- La posibilidad de moverse y sentirse humanos y los alcances de su inteligencia.
- El sentido de la proporción, un sentido que no se basa en los gustos de otros.
- La esencia del futuro, en como sentir hacer un espacio visto que nadie conoce.



LA UNIÓN DEL TALENTO

La firma de diseño Yoo, encabezada por Philippe Starck, es una empresa que nació para mejorar la calidad de los espacios arquitectónicos. Además, en cada proyecto buscan que los residentes sientan el placer de vivir en un ambiente único que muestra la fantasía del diseño.

El concepto y los elementos que se integran en cada propuesta de Yoo, son analizados por el propio Starck y su socio John Hitchcox. Philippe dirige la imagen creativa y John promueve los innovadores edificios que son un emblema de la vanguardia técnica y funcional.

"Nuestras obras confluyen con el contacto familiar y las virtudes personales de cada residente. Así los individuos comparten la nobilidad del espacio y se sienten protegidos".

"Cada mañana, nosotros al despertar debemos sentir que todo es posible, por eso ofrecemos un estilo de vivienda democrático basado en el diseño de calidad", comenta Philippe.

En el 2004, Jagger (hi-

ja del músico Mick Jagger) y el director Tom Berlitz se unieron al equipo para enriquecer las ideas creativas y así formaron "Jade Jagger for Yoo".

En los últimos ocho años, la firma Yoo by Starck ha colaborado con desarrolladores inmobiliarios de todo el mundo para diseñar los interiores y las áreas públicas de varios edificios residenciales ubicados en Asia, Australia, Europa, Oriente Medio y Norteamérica.

"Necesitamos el diseño de Francia, Japón o México, pues las fronteras han desaparecido. Mis obras tienen nacionalidad, no olvidemos que somos humanos y somos creativos", agrega.

STARCK Y EL DISEÑO

¿Cómo desarrolla sus ideas?

Sueño y pienso sin parar porque trato de ser honesto, es una enfermedad, una pasión extrema. Mi obsesión por alcanzar la perfección me hace daño a nadie.

Busco el arte de la libertad y un

funcionamiento sencillo, no hay por qué complicarse la existencia.

¿Le dedica mucho tiempo al diseño?

El diseño no es mi vida, pero enriquece mi mundo y solo representa una pequeña parte de mis actividades. Esto no debe ser una profesión de tiempo completo.

La típica imagen del artista trabajando en su atelier día y noche es cosa del pasado, yo diría mi propio cerebro y no vivo con un lápiz en la mano.

Si un joven diseñador le dice que quiere ser Philippe Starck ¿qué le diría?

Le diría que no lo intente pues no tiene sentido, nadie puede ser otra persona. También le aconsejaría ser paciente, pues si realmente quiere ser un diseñador tendrá que esperar 20 años.

La barbarie está en todos lados y por eso le recomendaría que compre un casco, pues la civilización no gobierna la realidad.

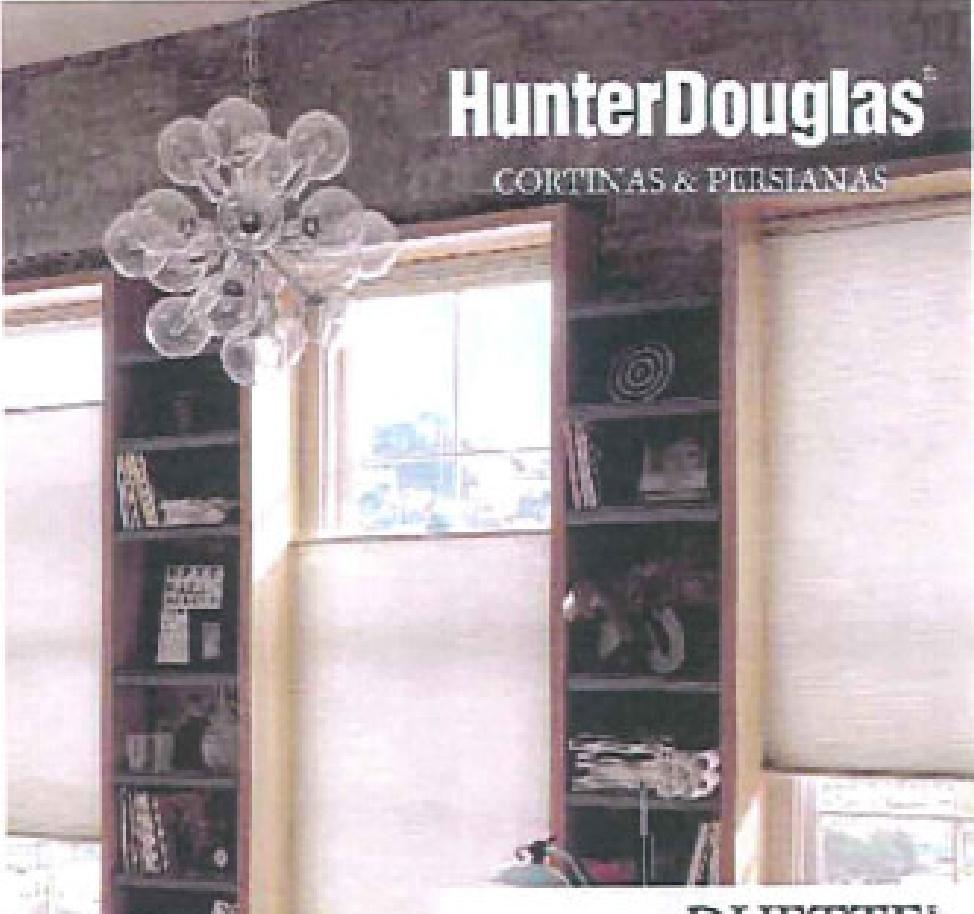


» El juego visual y las texturas estampadas

El trayecto del artista

- Philippe Starck estudió en la escuela de Nissim di Camondo en París y en 1969 fundó su primera empresa, donde fabricó objetos de plástico inflable.
- Su interés por desarrollar una visión integral del diseño lo guió por el mundo de la moda y con apenas 20 años de edad figuró como director artístico de Pierre Cardin.
- Poco después vivió un tiempo en Nueva York y en 1976 regresó a París para diseñar su primer club 'La Main Bleue'.
- Al renovar los departamentos privados del ex presidente francés François Mitterrand, obtuvo una gran proyección en toda Europa.
- Ha creado el concepto interior de varios hoteles como el Delano de Miami, el Mondrian de Los Ángeles y el Hudson de Nueva York.
- Varios museos de importantes ciudades como Munich, París, Londres, Chicago, Nueva York, Barcelona y Kyoto, han expuesto sus colecciones de mobiliario y accesorios.
- Starck ha recibido múltiples premios como el 'Grand Prix National de la création industrielle' de París, y el 'Compasso d'Oro' de Italia.







**40 años
en el ramo**

EXTENSA VARIEDAD
DE ESTILOS Y COLORES

SUC ROMA, MANZANILLO #12-A
COL ROMA (JUNTO A SEARS INSURGENTES)

T. 5264 5824

SUC DEL VALLE, DIAGONAL SAN ANTONIO #1660-A
COL NARVARTE (ENTRE VERTIZ Y MORENA)

T. 5530 3220

PRESUPUESTO SIN COSTO A DOMICILIO

decorex@prodigy.net.mx
www.decorex.com.mx

Foto: Luisa Gómez

adas son elementales en sus ambientes.